



RÈGLEMENTS DU TOURNOI 2012

LA FORME MASCULINE UTILISÉE DANS CE TEXTE DÉSIGNE AUSSI BIEN LES FEMMES QUE LES HOMMES.

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

Les règlements de jeu en vigueur sont ceux de HOCKEY QUEBEC et de L'A.C.H. auxquels s'ajoutent les règlements spécifiques suivants.

RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES

La direction du tournoi ne se rend pas responsable de la perte ou du vol d'équipements, ainsi que des accidents qui pourraient se produire durant le Tournoi. Dans le cas où le personnel médical du tournoi le recommande, les frais d'ambulance seront aux frais du joueur ou de l'équipe concernée.

IMPORTANT

Avoir en sa possession pour la première joute, les documents suivants :

- **Cédule de la saison**
 - **Formulaire d'enregistrement (T-112) signé par tous les joueurs et entraîneurs**
 - **Feuilles des 5 dernières joutes**
 - **Permis de tournoi pour toutes les équipes**
 - **AUCUNE CORRECTION FAITE À LA MAIN NE SERA ACCEPTÉ SUR LES FORMULAIRES INFORMATISÉS**
1. Après chaque joute, les joueurs de chacune des équipes s'échangeront une poignée de mains dans le but de faire preuve d'esprit sportif. Les joueurs gardent leurs gants pour se donner la main en se croisant tout simplement mais en y allant d'un contact de gant à gant.
 2. Aucune période de réchauffement dans les gradins où se situent les spectateurs (courses dans les marches et/ou autour de la patinoire) ne sera tolérée. Toutes les périodes de réchauffement se dérouleront à l'intérieur de la chambre ou à l'extérieur de l'aréna si la température le permet.
 3. **Avant chaque joute, chaque joueur doit signer obligatoirement son nom sur le formulaire préparé à cet effet.**
 4. L'entraîneur en chef ou le gérant doit remettre à l'enregistrement le cartable ainsi que l'alignement de son équipe au moins quarante-cinq (45) minutes avant chacune des parties.
 5. Tous les enfants de 12 ans et moins seront admis gratuitement au Tournoi.

6. La direction du Tournoi met à la disposition des responsables de chacune des équipes, quatre (4) laissez-passer. Le laissez-passer doit être attaché à votre manteau en tout temps pendant la durée du tournoi. Si vous le perdez ou l'oubliez, vous devrez payer votre droit d'entrée journalier.
7. Seules les personnes ayant signé des contrats de la F.Q.H.G. seront admis dans le vestiaire des joueurs.
8. Seulement le personnel de banc (maximum 5) inscrit sur la feuille d'enregistrement de l'équipe et les joueurs en uniformes seront tolérés sur le banc des équipes.
9. Durant la durée du tournoi, l'équipe locale portera l'uniforme foncée et l'équipe visiteuse portera l'uniforme pâle. Lorsque les gilets des deux équipes disputant la partie ne comportent pas assez de contraste, l'équipe visiteuse devra changer de chandails et au besoin, l'organisation du Tournoi fournira les gilets.
10. La direction du Tournoi se réserve le droit pour la bonne marche du tournoi de déplacer des parties ou de modifier l'horaire et ce suite à des raisons ou des circonstances hors de son contrôle.
11. Le programme **FRANC-JEU de Hockey Québec** (Programme qui diminue le nombre d'infractions et de blessures au hockey en donnant aux équipes des points au classement général après chaque partie) est appliqué pendant toute la durée du Tournoi.
12. Pour les classes « AA / BB », le format du tournoi sera celui garantissant un minimum de trois (3) matchs pour chacune des équipes participantes et débutera par une ronde préliminaire suivi de la formule gagnant-perdant.
13. Dans la classe « CC », il y aura quatre (4) sections de quatre (4) équipes et à l'intérieur de chaque section, chaque équipe rencontrera les trois (3) autres équipes.
 - a) La première position de chaque section passe directement en demi-finale.
 - b) Dans la classe « CC », il n'y aura pas de surtemps sauf lors des demi-finales et finales.
 - c) DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ : Voir règlement 9.8 de Hockey Québec page 109
14. Dans la classe « A » un total de vingt-huit (28) équipes se disputeront la victoire selon la formule gagnant-perdant.
15. Dans la classe « B » un total de dix-huit (18) équipes se disputeront la victoire selon la formule gagnant-perdant.
16. Toute période de surtemps selon les règlements 9.7.1, 9.7.3 et 9.7.4 de Hockey Québec se déroulera avec un alignement de 4 contre 4 (à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leurs punitions) avec l'application du programme Franc-Jeu si nécessaire. Le premier (1^{er}) but met fin à la partie.

PÉRIODE DE SURTEMPS

Classes	Joutes régulières	Demi-finales & Finales
AA	Deux périodes supplémentaires de 10 minutes, fusillade	Deux périodes supplémentaires de 10 minutes, fusillade
BB, A & B	Une période supplémentaire de 5 minutes, fusillade	Une période supplémentaire de 10 minutes, fusillade
CC	Aucune période supplémentaire	Une période supplémentaire de 10 minutes, fusillade

17. Pour toutes les classes, le club visiteur et local sera déterminé à l'avance sur la cédule. Pour ce qui est des demi-finales et finales, Un tirage au sort sera effectué pour déterminer l'équipe locale ou visiteuse.
 18. Chaque équipe doit se présenter à l'Aréna JEAN-GUY TALBOT ou au Centre Sportif Alphonse Desjardins (CSAD) au moins 60 minutes avant l'heure prévue pour sa joute.
 19. Si la direction du Tournoi voit la nécessité d'avancer l'heure de début d'une joute prévue à la programmation régulière, elle s'en réserve le droit pour une période maximale de 15 minutes et les équipes en seront avisées dès leur arrivée à l'aréna.
 20. Les équipes des classes « A » et « B » pourront avoir un seul gardien en uniforme. Si celui-ci est blessé durant la joute, l'équipe disposera d'une période de 10 minutes pour le remplacer par un autre joueur.
 21. Pour les classes « AA / BB / CC » la première et la deuxième période auront chacune dix (10) minutes chronométrées et la troisième période aura quinze (15) minutes chronométrées.
 22. Pour les classes « A / B » la première et la deuxième période auront chacune dix (10) minutes chronométrées et la troisième période aura douze (12) minutes chronométrées.
 23. Dans toutes les classes, il y aura une période de repos d'environ dix à douze (10-12) minutes à la fin de la deuxième période, le temps de refaire la surface glacée.
 24. Pour toutes les classes à partir de la troisième période, le temps ne sera plus chronométré lorsqu'il y a une différence de cinq (5) buts ou plus et ce, jusqu'à la fin de la partie peu importe si par après, la différence devient moins de cinq (5) buts. Après deux périodes complétées, une différence de sept (7) buts mettra fin à la joute automatiquement sauf la classe « CC » où la joute est à finir.
 25. Une période de deux (2) minutes de réchauffement avant chaque partie sera permise sauf pour les semi-finales et finales alors qu'une période de cinq (5) minutes sera permise.
 26. Chaque équipe a droit à un temps d'arrêt de trente (30) secondes durant la joute (temps réglementaire ou prolongation)
 27. Aucune mise en échec ne sera permise pendant la durée du Tournoi.
 28. Aucun mesurage de bâton ne sera accepté.
- N.B. En cas de litige durant le tournoi, le comité du tournoi rendra immédiatement après étude du litige une décision et cette décision sera finale et irrévocable.**

LA DIRECTION VOUS SOUHAITE UN BON TOURNOI